

Upplýsinga- og tæknimennt  
Skólanámskrá  
5.-7.bekkur



SKARÐSHLÍÐARSKÓLI

# Hæfniviðmið 5. - 7. bekkur

Námsþáttur	5.bekkur	6.bekkur	7.bekkur
Vinnulag og vinnubrögð	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sýnt sjálfstæði í vinnubrögðum undir leiðsögn og í samvinnu með öðrum</li> <li>• Beitt réttri fingrasetningu</li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nýtt upplýsingaver sér til gagns bæði í stýrðu námi og á eigin forsendum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nýtt rafrænt námsefni á ýmsu formi í tengslum við vinnutækni, vinnulag og annað nám</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nýtt sér mismunandi tæknibúnað á hagkvæman og fjölbreyttan hátt</li> </ul>
Upplýsingaöflun og úrvinnsla	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni á fjölbreyttan hátt</li> <li>• Verið gagnrýnninn á gæði ýmissa upplýsinga</li> <li>• Nýtt fjölbreyttar leiðir og leitarvélur við markvissa öflun upplýsinga við hæfi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nýtt hugbúnað og forrit við einfalda uppbyggingu og uppsetningu ritsmíða</li> <li>• Unnið með heimildir og sett fram einfalda heimildaskrá</li> <li>• Nýtt hugbúnað/forrit við einfalda framsetningu á tölulegum gögnum</li> </ul>	
Tækni og búnaður	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nýtt hugbúnað/forrit við myndvinnslu, gerð stuttmynda og hljóð- og tónvinnslu</li> <li>• Nýtt hugbúnað/forrit við gerð ritunarverkefna og framsetningu tölulegra gagna</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nýtt hugbúnað/forrit við vefsmíðar</li> </ul>
Sköpun og miðlun	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nýtt hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á skapandi og skýran hátt</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rætt og útskýrt á gagnrýnninn hátt eigið upplýsinga- og miðlalæsi</li> </ul>
Siðferði og öryggismál	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Farið eftir reglum um ábyrga netnotkun, er meðvitaður um siðferðislegt gildi þeirra og tekur ábyrgð á eigin samskiptum og gögnum á Neti- og netmiðlum</li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sýnt ábyrgð í meðferð upplýsinga og við heimildavinnu</li> </ul>		
Forritun	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beitt skipanaröð, lykklum og atburðum í kubbaforritun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kynnist gagnasöfnun og tvíundakerfinu og að kemma forrit í kubbaforritun</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beitt skilyrðissetningum, hreiðruðum lykklum og föllum í kubbaforritun.</li> </ul>

# 5.bekkur

Námsþættir	Hæfniviðmið	Leiðir að hæfniviðmiðum	Efnisval
Vinnulag og vinnubrögð	Nýtt upplýsingaver sér til gagns bæði í stýrðu námi og á eigin forsendum	Upplýsingaröflun.	Sækja heimildir í fræðibækur
	Sýnt sjálfstæði í vinnubrögðum undir leiðsögn og í samvinnu með öðrum	Ýmis verkefni tengd öðrum fögum	Sjá smáforralista
	Beitt rétri fingrasetningu	Kunni heimalyklana á lyklaborði þekki helstu hnappa á lyklaborði	Typing.com (stilla á Icelandic) 1Ofastfingers.com Typingstudy.com
Upplýsingaöflun og úrvinnsla	Nýtt fjölbreyttar leiðir og leitarvélur við markvissa öflun upplýsinga við hæfi	Sækja heimildir á veraldarvefnum Sækja heimildir í smáforrit	Chrome vafri Sjá smáforralista
	Nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni á fjölbreyttan hátt	Glærusýning, ritgerð, kvikmynd o.s.f. tengt öðrum fögum	Sjá smáforralistann <i>Skapandi skil</i>
	Verið gagnrýninn á gæði ýmissa upplýsinga	Glærusýning og umræður	<a href="#">Lesum fréttir á netinu</a> <a href="#">Finum öruggar fréttir</a>
Tækni og búnaður	Nýtt hugbúnað/forrit við myndvinnslu, gerð stuttmynda og hljóð- og tónvinnslu	Búa til myndband Búa til Stop motion mynd Nota Green screen til að taka mynd eða myndband	iMovie Clips Doink Garage band
	Nýtt hugbúnað/forrit við gerð ritunarverkefna og framsetningu tölulegra gagna	Ritunarverkefni tengt öðrum fögum Stærðfræðiverkefni, línurit, kökurit o.s.f.	Google Docs Numbers Google Sheets

# 5.bekkur

Námsþættir	Hæfniviðmið	Leiðir að hæfniviðmiðum	Efnisval
Sköpun og miðlun	Nýtt hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á skapandi og skýran hátt	Verkefni tengd öðrum námsgreinum	Sjá smáforritalistann <i>Skapandi skil</i>
Siðferði og öryggismál	Farið eftir reglum um ábyrga netnotkun, er meðvitaður um siðferðislegt gildi þeirra og tekur ábyrgð á eigin samskiptum og gögnum á neti- og netmiðlum	Glærusýning, verkefni og umræður	Öruggara lykilorð Okkar stafrænu borgaravenjur. Mitt val á fjölmiðlum Ég finn jafnvægi í netnotkun Þú munt ekki trúá þessu! Vináttu á netinu Er þetta neteinelti?
Forritun	Beitt skipanaröð, lykklum og atburðum í kubbaforritun	Æfingar í spjaldtölvu og/eða borðtölvu	Code.org - Kennslustund A



Qr kóði á námskrá í Siðferði og öryggismál—*Stafrænn borgaravitund*



Qr kóði verkefni í heimildavinnu—*Vitnum í*

# 6.bekkur

Námsþættir	Hæfniviðmið	Leiðir að hæfniviðmiðum	Efnisval
Vinnulag og vinnubrögð	Nýtt rafrænt námsefni á ýmsu formi í tengslum við vinnu-tækni, vinnulag og annað nám	Nota rafbækur og námsforrit á netinu Nota smáforrit í spjalddölu	Mms.is Sjá smáforritalista
	Sýnt sjálfstæði í vinnubrögðum undir leiðsögn og í samvinnu með öðrum	Ýmis verkefni tengd öðrum fögum	Sjá smáforritalista
	Beitt réttri fingrasetningu	Kunni heimalyklana á lyklaborði Þekki helstu hnappa á lyklaborði	Typing.com (stillu á Icelandic) 10fastfingers.com Typingstudy.com
Upplýsingaöflun og úrvinnsla	Unnið með heimildir og sett fram einfalda heimildaskrá	Verkefni tengd öðrum fögum	Google Docs
	Nýtt hugbúnað og forrit við einfalda uppbyggingu og uppsetningu ritsmíða	Ritgerð tengd öðrum fögum	Google Docs
	Nýtt hugbúnað/forrit við einfalda framsetningu tölulegum gögnum	Setja upp súlurit, kökurit o.s.f.	Numbers Google Sheets
Tækni og búnaður	Nýtt hugbúnað/forrit við myndvinnslu, gerð stuttmynda og hljóð- og tónvinnslu	Búa til myndband	IMovie, Clips, Doink, Garage band
	Nýtt hugbúnað/forrit við gerð ritunarverkefna og framsetningu tölulegra gagna	Ritunarverkefni tengt öðrum fögum Stærðfræðiverkefni	Google Docs Google Sheets
Sköpun og miðlun	Nýtt hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á skapandi og skýran hátt	Verkefni tengd öðrum námsgreinum	Sjá smáforritalistann <i>Skapandi skil</i>

# 6.bekkur

Námsþættir	Hæfniviðmið	Leiðir að hæfniviðmiðum	Viðfangsefni/efnisval
Siðferði og öryggismál	Farið eftir reglum um ábyrga netnotkun, er meðvitaður um siðferðislegt gildi þeirra og tekur ábyrgð á eigin samskiptum og gögnum á Neti- og netmiðlum	Glærusýning, verkefni og umræður	<a href="#">Finum jafnbægi í stafrænu lífi</a> <a href="#">Hver ert þú á netinu?</a> <a href="#">Ekki fóðra phiskinn!</a> <a href="#">Spjall.en vertu snjall á netinu!</a> <a href="#">Stafræn átök aftengd</a>
	Sýnt ábyrgð í meðferð upplýsinga og við heimildavinnu		<a href="#">Vitum í! - Glæur of verkefni</a>
Forritun	Kynnist gagnasöfnun og tvíundakerfinu og að kemma forrit í kubbaforritun	Æfingar í spjaldtölvu og/eða borðtölvu	Code.org - Kennslustund B og C



Qr kóði á námskrá í Siðferði og öryggismál—*Stafrænn borgaravitund*

# 7.bekkur

Námsþættir	Hæfniviðmið	Leiðir að hæfniviðmiðum	Viðfangsefni/efnisval
Vinnulag og vinnubrögð	Sýnt sjálfstæði í vinnubrögðum undir leiðsögn og í samvinnu með öðrum	Ýmis verkefni tengd öðrum fögum	Sjá smáforritalista
	Beitt réttri fingrasetningu	Kunni heimalyklana á lyklaborði Þekki helstu hnappa á lyklaborði	Typing.com (stillta á Icelandic) 10fastfingers.com Typingstudy.com
	Nýtt sér mismunandi tæknibúnað á hagkvæman og fjölbreyttan hátt	Vinna verkefni í fattölvu, spjaldtölvu eða með þeim tækjabúnaði sem finnst í Tækniskarði	Sjá lista yfir tækjabúnað Tækniskarðs
Upplýsingaöflun og úrvinnsla	Unnið með heimildir og sett fram einfalda heimildaskrá	Verkefni tengd öðrum fögum	Google Docs
	Nýtt hugbúnað og forrit við einfalda uppbyggingu og uppsetningu ritsmíða	Ritgerð tengd öðru fagi	Google Docs
	Nýtt hugbúnað/forrit við einfalda framsetningu tölulegum gögnum	Verkefni tengd stærðfræði	Numbers Googole sheets
Tækni og búnaður	Nýtt hugbúnað/forrit við vefsíðar	Búa til einfalda vefsíðu í tengslum við verkefni í öðru fagi.	Google sites
Sköpun og miðlun	Rætt og útskýrt á gagnrýninn hátt eigið upplýsing- og miðlalæsi	Glærusýning, verkefni og umræður	<a href="#">Fjölmíðlanotkunin mín</a> <a href="#">Líf mitt á samfélagsmiðlum</a>
Siðferði og öryggismál	Farið eftir reglum um ábyrga netnotkun, er meðvitaður um siðferðislegt gildi þeirra og tekur ábyrgð á eigin samskiptum og gögnum á Neti- og netmiðlum	Glærusýning, verkefni og umræður	<a href="#">Risa Stóru Gögnin</a> <a href="#">Vald stafrænna fótspora</a> <a href="#">Verndarar og vinir</a>
Siðferði og öryggismál	Sýnt ábyrgð í meðferð upplýsinga og við heimildavinnu	Glærusýning, verkefni og umræður	<a href="#">Fjögur atriði til fyrirmyndar</a>
Forritun	Beitt skilyrðissetningum, hreiðruðum lykkjur og föllum í kubbaforritun.	Æfingar í spjaldtölvu og/eða borðtölvu	Code.org - Kennslustund D og E

# 5. - 7. bekkur

## Íslenska



Appið **Íslenska** er fyrir þá sem vilja æfa sig í fallbeygingu. Hver leikur samanstendur af mismunandi orðum sem þarf að fallbeygja í nefnifalli, þolfalli, þágufalli og eignarfalli. Orðið sem spurt er um getur verið í eintölu eða fleirtölu og með greini eða án greini. Einnig er spurt um beygingu mannanafna og fornafna. Í lok leiks er sýnt graf með hlutfalli rétttra svara.



**Sögusteinninn** er spennandi, fróðlega og gagnvirka leikjabók og hljóðbók fyrir krakka á aldrinum 6-10 ára.

- nýtt sér og endursagt efni á rafrænu formi,
- valið sér lesefni eftir áhuga og þörf og lesið sögur, ljóð og fræðandi efni, sem hæfir lestrargetu, sér til ánægju og skilnings,
- lesið ævintýri, sögur og ljóð ætluð börnum,
- aflað sér upplýsinga úr ýmsum tiltækum gagnabrunnum, svo sem bókum og á rafrænu formi,
- valið bók eða annað lesefni og lesið sér til ánægju.



**Words of Wonders: Crossword**  
Krossgáta með íslenskum orðum.



**Orðaflipp** er íslenskt sköpunarforrit fyrir skáld framtíðarinnar. Forritið, sem er hannað af grunnskólakennara, byggir á hugmyndum um handahófskenndar kveikjur í skapandi skrifum. Slík opin verkefni með engum ákveðnum svörum eru til þess gerð að örva sköpun og frumleika í hugsun.



**Word snack** gengur út á það að finna orð samansett úr 4 ákveðnum stöfum sem leikandinn fær uppgefna. Hægt að stilla á íslensku.



**Lestrarleikurinn**  
Nemendur lesa stutta texta og svara svo spurningum úr efninu. Leikurinn mælir leshraða og lesskilning. Leikurinn byrjar á erfiðleikastigi 1 en fer upp í næsta stig ef notandinn stendur sig vel.



# 5. - 7. bekkur

## Stærðfræði

	<b>Kid Awesome: Fun Math Games</b> Leikur þar sem þú hleypur eftir vegi og þarf að reikna einföld dæmi til að komast yfir hindranir.
	<b>Prím</b> er stærðfræðileikur hannaður fyrir grunnskólanemendur til að þjálfa leikni í grunnþáttum stærðfræðinnar á skemmtilegan máta. Nemendur geta spreytt sig á fjölbreyttum dæmum, allt frá einföldum samlagningardæmum upp í ójöfnur og meðaltalsreikninga.
	<b>Osmo Pizza</b> Hér reka nemendur sinn eigin pizzastað, taka við pöntunum, taka við greiðslu og gefa til baka. Ef reksturinn gengur vel eru ýmsir möguleikar í boði. <sup>9</sup> Nemendur vinna með samlagningu, frádrátt og brot. Að auki þurfa þeir að lesa í svipbrigði kaupandans til að sjá hvernig þeir standa sig í afgreiðslunni. Nota þarf sérstaka spjaldtölvur fyrir Osmo leikina og eru þeir staðsettir í Tækniskarði og bókanlegir í Outlook. Einnig þarf stand og spegilstykki til að setja á spjöldin til að hægt sé að leika Osmo leikin.
	<b>Dyr í hættu</b> er gagnvirkt námsefni í <b>tölfræði</b> fyrir börn á aldrinum 9-12 ára þar sem barnið fer í hlutverk aðstoðarmanns vísindastofnunar sem vinnur við að rannsaka og skrásetja líf og umhverfi dýra í útrýmingarhættu. Forritið er byggt upp á raunhæfum verkefnum í tölfræði og nýtist best sem viðbótarefni við hefðbundna tölfræðikennslu
	<b>Multiplication !!</b> Margföldunardæmi
	<b>Division !!</b> Deilingardæmi
	<b>Osmo numbers</b> Margföldun Nota þarf sérstaka spjaldtölvur fyrir Osmo leikina og eru þeir staðsettir í Tækniskarði og bókanlegir í Outlook. Einnig þarf stand og spegilstykki til að setja á spjöldin til að hægt sé að leika Osmo leikin.

# 5. - 7. bekkur

## Stærðfræði

	<b>Moji klukki</b> Æfingar á klukku. Býður upp á mörg mismunandi erfiðleikastig.
	<b>Evolytes</b> Stærðfræðileikur. Þarf að kaupa áskrift. Einnig hægt að kaupa námsbók til að vinna samhliða appinu
	Í <b>Numbers</b> er hægt að búa til allskonar rit s.s. súlurit og kökurit.
	<b>Reiknivél</b> Hefðbundin reiknivél
	Í <b>Jungle math bingo</b> spila 2 og 2 saman bingó með því að annað hvort leggja saman, draga frá, margfalda eða deila.
	<b>Math Fight: 2 Player Math Game</b> Leikur þar sem 2 keppast um hver er fljótari að reikna dæmi. Samlagning, frádráttur, deiling og margföldun.
	<b>Multiplication Flash Cards !</b> Hengiman leikur þar sem leikmaður þarf að reikna dæmi rétt til að vinna.
	<b>Division Flash Cards !</b> Hengiman leikur þar sem leikmaður þarf að reikna dæmi rétt til að vinna.












# 5. - 7. bekkur

## Stærðfræði

	<b>GeoGebra Geometry</b> Hægt að búra til þríhyrninga, draga punkta, teikna samsíða línur og fleira. Mæla lengd og flaamál, spegla, snúa og margt fleira.
	<b>GeoGebra Graphing Calculator</b> Línurit, föll, jöfnur og margt fleira.
	<b>GeoGebra Classic</b> Graf reiknivél
	<b>GeoGebra 3D Calculator</b> Hægt að teikna/reikna form í 3D
	<b>Photomath</b> Hægt að taka mynd af dæmi og sjá það reiknað lið fyrir lið.
	<b>Number Pieces</b> Teikniborð með einingakubbum.
	<b>Speed Multiplication table</b> Leikur sem æfir margföldunartöfluna
	<b>Sphero Edo</b> Í Sphero Edu appinu ásamt sphero kúlunum er hægt að þjálfa margskonar reikniaðgerðir á skemmtilegan máta. Það er t.d. hægt að reikna gráður og láta kúlurnar keyra eftir þeim og æfa þar með gleið, hvöss og rétt horn.


# 5. - 7. bekkur

## G—Suite

	<b>Google Drive</b> Einskonar geymsla sem geymir öll þau Google skjöl sem unnið hefur verið með s.s. Docs		
	<b>Google Docs</b> Ritvinnsla þar sem nemendur geta unnið saman í skjali		
	<b>Google Slides</b> Glærugerð þar sem nemendur geta unnið saman í skjali		
	<b>Google Photos</b> Myndaalbúm		
	<b>Google Classroom</b> Þar geta kennarar komið verkefnum á nemendur og nemendur skilað inn verkefnum til kennara.		
	<b>Google Calendar</b> Dagatal/dagbók		<b>Google Earth</b> Í forritinu er hægt að skoða gervihnattamyndir af jörðinni.
	<b>Google Gmail</b> Pósthólf		<b>Google Keep</b> Minnismiðar
	<b>Google Sheets</b> Töflureiknir		<b>Google Translate</b> Þýðingarforrit







# 5. - 7. bekkur

## Skapandi skil

	<b>Book Creator</b> Bókagerð. Hægt að setja inn texta, myndir, myndbönd, hljóðupptökur og margt fleira.
	<b>Clips</b> Einfalt og skemmtilegt forrit til að búa til stutt myndskaið.
	<b>iMovie</b> Hægt að klippa saman myndband Einnig hægt að nota við gerða svokallaðar <i>Green screen</i> mynda og myndbanda.
	<b>Keynote</b> Einfalt og skemmtilegt forrit til að búa til glærur, tölvuleiki og „vefsíður“
	<b>Shadow Puppet Edu</b> Forrit til að búa til myndbönd til dæmis til að kynna verkefni.
	<b>QR kóði</b> QR kóði er einskonar myndrænn linkur á aðra síðu. Hægt er að búa til QR kóða á <a href="https://www.qrcode-monkey.com/">https://www.qrcode-monkey.com/</a>
	<b>Canva</b> Grafísk hönnun. Nemendur skrá sig inn með Google nemendaaðgangi.
	<b>Spotify for Podcasters</b> Smáforrit til að taka upp hlaðvörp. Hægt að fá lánaðan flottan hljóðnema hjá Berglindi tölvuumsjónarmanni.

# 5. - 7. bekkur

## Skapandi skil

	<b>GarageBand</b> Forrit til að búa til tónlist
	Með <b>Explain Everything</b> geta kennarar og nemendur búið til glærukyningar, hugarkort, teikningar og myndbönd um allt milli himins og jarðar.
	<b>Educreations Whiteboard</b> Smáforrit sem býr til myndband úr glósum eða glærum. Hægt að setja inn myndir, myndbönd og tala inn á „glæurnar“ Frábært smáforrit fyrir nemendur sem kjósa að skila munnlega.
	<b>FlipaClip</b> Forrit til að búa til hreyfimyndir
	<b>Green Screen by Do Ink</b> Forrit sem nota má með grænum bakrunni til þess að breyta honum á myndum eða myndböndum.
	<b>Launchpad—Beat Music Maker</b> Forrit til að búa til tónlist
	<b>Minecraft</b> Í Minecraft er hægt að byggja allt frá litlum kofa upp í heilu borgirnar með hinum ýmsu mannvirkjum.
	<b>Stop Motion Studio Pro</b> Frábært app til að búa til hreyfimyndir

# 5. - 7. bekkur

## Forritun



Code.org

Kennsluefni og kennsluleiðbeiningar í forritun. Hægt að stilla á Íslensku.



Osmo Coding Awbie

Forritunarleikur. Nota þarf sérstaka spjaldtölvur fyrir Osmo leikina og eru þeir staðsettir í Tækniskarði og bókanlegir í Outlook. Einnig þarf stand og spegilstykki til að setja á spjöldin til að hægt sé að leika Osmo leikin.



Sphero Edu

App til að forrita litla þjarka-bolta. Hægt að búa til hópa á edu.sphero.com og setja fyrir forritunarverkefni. Innskráning með kennari.shs@hfjskoli.is í gegnum Google innskráningarmöguleikann. Einnig eru til æfingaspjöld í Tækniskarði.



Lightbot

Forritunarleikur



<https://scratch.mit.edu/>

Leikur á netinu sem kennir forritun á skemmtilegan hátt

<https://scratch.mit.edu/educators>— notendanafn: kennariskardshlid lykilorð: kennari.shs

Einnig til æfingaspjöld í Tækniskarði.



Micro:Bit

Smáforrit til að forrita micro:bit. Micro:bit tengist spjaldtölvunni með bluetooth.

Hægt að vinna með einföld forrit s.s. að forrita microbit til að stafa nafnið sitt eða flóknari forrit sem unnið er með ljóstvista, mótora og raflíða.

<https://visindasmidjan.hi.is/node/1425>

[https://visindasmidjan.hi.is/verkefni/forritun/microbit\\_tækjaforritun](https://visindasmidjan.hi.is/verkefni/forritun/microbit_tækjaforritun)

# 5. - 7. bekkur

## Forritun



### WeDo 2.0

Lego WeDo er app til að nota með lego WeDo kubbunum. Hægt að búa til allskonar hluti og forrita.Þá með leiðbeiningum í WeDo appinu. Lego WeDo kupparnir eru í Tækniskarði.



### Swift Playgrounds

Skemmtilegur leikur sem æfir forritun.



### Cargo-Bot

Forritunarleikur.



### Makey Makey

Með Makey Makey er hægt að breyta nánast hverju sem er í jaðartæki fyrir tölvu.

Á [makeymakey.com](http://makeymakey.com) er hægt að finna ýmis forrit og leiki.

Þá er bara að virkja ímyndunaraflíð og búa til eigin stýripinna, píanó eða bongó trommur.



# 5. - 7. bekkur

## Annað

	<b>Ayoa MindMaps for Kids</b> Einfalt og skemmtilegt forrit til að búa til hugarkort.
	<b>CHEMIST by THIX</b> Hægt að gera ýmiskonar efnafræðitilraunir.
	<b>Classkick</b> Hægt að búa til verkefni fyrir nemendur og sjá þau leysa þau í rauntíma Líka hægt að nota sem glósubók og sem sameiginlegur vettvangur í hópavinnu.
	<b>DRTV</b> Danskir þættir og bíómyndir
	<b>Epic</b> Enskar bækur við allra hæfi. Þar eru bækur með einföldum og stuttum sögum, þyngri og lengri bækur, myndasögur, föndurbækur, bækur sem lesa sig sjálfar, fræðibækur og svo mætti lengi telja. Einnig eru þar skemmtileg myndbönd á ensku s.s. hvernig á að teikna köngulóavef. Kennarar geta skráð sig inn með google árganginum kennari.shs@hfjskoli.is eða stofnað reikning sjálfir. Þá er hægt að búa til bekki og ávísa ákveðnum bókum á nemendur. Nemendur skrá sig inn í appið með class code.
	<b>Essential Skeleton 4</b> Hægt að skoða mannsbeinagrindina frá öllum hliðum.
	<b>Expeditions</b> Hægt að heimsækja staði víða um heim í sýndarveruleika..Fræðast um dýr, menningu og sögu. Aðgangur kennari.shs@hfjskoli.is, lykilorð: Kennari.shs1

# 5. - 7. bekkur

## Annað



### LearnEnglish Grammar

Forrit sem æfir enskar málfræðireglur



### Kahoot!

Forrit til að búa til og taka þátt í spurningarleikjum.



### KrakkaRÚV

Hægt að horfa á þætti á Krakkarúv.



### LearnEnglish Videos

Myndbönd á ensku.



### Popplet

Mjög flott forrit til að búa til hugarkort.



### Osmo Word Classic

Frábært forrit og kennslugagn til að æfa nemendur í ensku.

Nota þarf sérstaka spjaldtölvur fyrir Osmo leikina og eru þeir staðsettir í Tækniskarði og bókanlegir í Outlook. Einnig þarf stand og spegilstykki til að setja á spjöldin til að hægt sé að leika Osmo leikin.



### Khan Academy

Hafsjór af fræðslumyndböndum í stærðfræði, raungreinum, hagfræði, tölvunarfræði og fleira.

Nemendur skrá sig inn með Google skólanetfanginu sínu.

# 5. - 7. bekkur

## Annað

	<b>Quizizz</b> Bæði hægt að búa til spurningaleik og leggja fyrir spurningaleiki sem finna má á <a href="https://quizizz.com/">https://quizizz.com/</a> Innskráning með google. Frítt fyrir kennara.
	<b>Quizlet</b> Hægt að skrifa glósur á sérstök spjöld, skrifa inn rétt svar við spurningu sem nemandi bjó til, tengja hluti saman o.fl. Einnig er hægt að skoða glósur annara notenda kerfisins og hægt er að gera sínar glósur opinberar
	<b>Sketchbook</b> Skissubók
	<b>Skitch</b> Skissu/glósubók með ýmsum skemmtilegum möguleikum
	<b>SkyView Lite</b> Forrit til að skoða stjörnurnar.
	<b>Snap Markup</b> Hægt að breyta, setja form, örvar eða texta á myndir.
	<b>Snapseed</b> Myndvinnsluforrit

# 5. - 7. bekkur

## Annað

 student	<b>Socratic Student</b> Forrit þar sem hægt er að búa til krossapróf. Sjá nánar: <a href="http://bit.ly/4OrZxue">http://bit.ly/4OrZxue</a>
	<b>Space by Tinybop</b> Skemmtilegt forrit þar sem er hægt að fræðast um ýmislegt á varðandi pláneturnar í skólakerfinu okkar.
	<b>Unsplash</b> Fríar myndir sem öllum er frjálst að nota.
	<b>The Earth by Tinybop</b> Skemmtilegt forrit þar sem er hægt að fræðast um ýmislegt á varðandi plánetuna okkar
	<b>The Human body by Tinybop</b> Skemmtilegt forrit þar sem er hægt að fræðast um ýmislegt um mannlíkaman
	<b>Svona er lífið</b> Leikurinn svona er lífið er hermileikur þar sem notandi fer í hlutverk ungrar persónu sem er að flytja að heiman í fyrsta sinn.
	<b>Timeline 3D</b> Hægt að búa til tímalínu með myndum, myndböndum og pdf skjölum